

# **Stage Niels Verheyen**

Realisaties

Bachelor in de Toegepaste Informatica Keuzerichting Application Development

**Niels Verheyen** 

Academiejaar 2021-2022

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel





## INHOUDSTAFEL

## Inhoud

INHOU	JDSTAFEL	3
1	INLEIDING	4
1.1 1.2	Appwise x Wisemen Momo, More Mommy	4 4
2	VOORBEREIDING	5
2.1 2.2	Architectuur 1 <sup>ste</sup> meeting tot designs	5 5
3	DE APP ZELF, MOMO	6
3.1 3.2	Authenticatie Onboarding	6
3.3	Dashboard	
3.3.1 2 2 2 2	Huip aanvragen	10 12
3.3.3	Aanvragen bekijken	
3.3.4	Insteilingen	

# **1** INLEIDING

In dit document ga ik wat meer uitleg geven over de realisaties van mijn stage. Ik ga beginnen met een kort stukje uitleg over mijn bedrijf, Appwise x Wisemen. Daarna Leg ik kort even de opdracht uit. Dan eindig ik met een uitgebreide uitleg over mijn aanpak.

### **1.1** Appwise x Wisemen

Ik heb mijn stage gevolgd bij het Limburgse bedrijf Appwise. Appwise is in 2013 opgericht door Steffen Brans. Ze zijn klein begonnen maar tellen ondertussen al meer dan 100 frolleagues. Appwise doet vooral applicatie development, gaande van Android en IOS-apps tot websites. Maar dit is niet alles. Sinds kort is Appwise aan het rebranden naar Wisemen. Ze willen meer doen dan alleen applicaties maken. Ze hebben ook sinds kort een gamestudio waar ze een VR spel aan het ontwikkelen zijn genaamd Gazzlers.

### 1.2 Momo, More Mommy

Toen ik startte als stagestudent bij Appwise, had er net een studente gevraagd om een idee uit te werken voor een wedstrijd, genaamd Start Academy. Het idee was een app voor nieuwe mama's, waarmee vrienden en familie tijd kunnen doneren zodat de nieuwe mama's meer kunnen focussen op het mama zijn. Met de app kunnen de mama's dan aanvragen versturen naar de vrienden of familie leden die tijd hebben gedoneerd. Deze donaties zijn gedoneerd via een qr code die kan gedeeld worden via de app.

# 2 VOORBEREIDING

Op mijn eerste stagedag had ik al meteen meeting met Elien, de studente die met het idee kwam. Ze legde uit wat ze bedoelde en hoe de app precies moest werken. Ze had zelf al wat designs, maar nog niet zo gedetailleerd. Dus na de meeting is onze inhouse designer aan de slag gegaan met de designs en ben ik begonnen met de voorbereidingen, want zonder de designs kon ik nog niet echt aan de app beginnen.

### 2.1 Architectuur

Ik loop stage als Android developer dus het is niet meer dan logisch dat de app ook in native Android wordt geschreven. Omdat de backend developers niet zo veel tijd hadden, is ervoor gekozen om met Firebase te werken. Dit is een service van Google die veel van het backend werk voor jou doet, dus moest ik me hier niet zo druk over maken.

### 2.2 1<sup>ste</sup> meeting tot designs

Binnen 4 weken hadden we terug afgesproken om de designs te overlopen, dus had ik dus 4 weken tijd om een prototype uit te werken. Dit was nog zonder designs dus het was een zeer basic prototype met alleen de functionaliteiten. Als eerste ben ik begonnen met de authenticatie. Dit heb ik ook met Firebase gedaan. Dit ging zeer vlot. Daarna Heb ik ervoor gezorgd dat er een dashboard pagina was waar alle donaties te zien waren. Je kon ook een qr code genereren, waarmee je dan via een site donaties kon doen. Dit was het eerste prototype en Elien was al zeer hard onder de indruk. Tijdens de 2<sup>de</sup> meeting kregen we ook de designs te zien. Deze waren zeer goed gelukt en nu had ik alles om aan de echte app te beginnen.

## **3 DE APP ZELF, MOMO**

Na de 2<sup>de</sup> meeting had ik dus toegang tot de designs, en kon het echte werk beginnen. Ik ben er ook dan maar meteen ingevlogen. Met basiskennis kotlin in de ene hand, en de designs in de andere ben ik vol goede moed begonnen. Het was een krappe deadline van 3 weken tot de eerste tests dus ik moest wel een beetje doorwerken. Uit deze tests zijn vele positieve reacties uitgekomen en ook veel verbeteringen waaraan ik kon werken.

Hieronder eventjes wat ik allemaal gerealiseerd heb.

### 3.1 Authenticatie

Zoals ik al eerder heb vermeld, gingen we als backend Firebase gebruiken. Hier zit alles in, zowel database als authenticatie. Dus dit ging zeer vlot en was al redelijk snel in orde gemaakt.

De gebruiker kan inloggen en registreren. De gebruiker kan ook een nieuw wachtwoord aanvragen. Als de gebruiker registreert, wordt er ook automatisch in de Firebase database, genaamd Firestore, een user aangemaakt met dezelfde id. Eens dat de gebruiker is ingelogd, moet de gebruiker zich niet meer terug inloggen tot hij/zij uitlogt.

### 3.2 Onboarding

Als de gebruiker zich voor de eerste keer registreert, kom hij/zij terecht bij de intro. Hier krijgt de gebruiker eerst een beetje uitleg over wat momo is, en daarna kan hij/zij de activiteiten kiezen die hij/zij wil ontvangen. Deze worden dan opgeslagen en de gebruiker kan alleen maar donaties ontvangen voor deze activiteiten.



	Voornaam						
momo	Voornaam						
	Achternaam						
E-mailadres	Achternaam						
E-mailadres	E-mailadres						
Wachtwoord	E-mailadres						
Wachtwoord 💿	Wachtwoord						
Wachtwoord vergeten?	Wachtwoord						
Login	gelezen en ga hiermee akkoord.						
Kersversemama? Registreer hier!	Registreer						

### 3.3 Dashboard

Als de gebruiker zich al eens heeft ingelogd, of hij/zij hebt de onboarding voltooid, dan kom de gebruiker terecht op het dashboard. Hier kan hij/zij duidelijk zien hoeveel donaties hij/zij heeft en welke aanvragen er verstuurd zijn.

- Settings										
	-	Ontvangen credits								
Hey Anna Waar heb je nood aan?	Je hebt nog geen geld ontvangen, deel de qr code om geld te ontvangen!									
the work		Geplande hulp								
Nood aan		<		Mei 2022			>			
een extra?		М	D	W	D	V	Z	Z		
In te plannen tijd								1		
Hond 22u Poetsen 14u <b>52</b>		2	3	4	5	6	7	8		
Andere 5u		9	10	11	12	13	14	15		
Ontvangen credits		16	17	18	19 🥣	20	21	22		
Je hebt nog geen geld ontvangen, deel de		23	24	25	26	27	28	29		
qr code om geld te ontvangen!		30	31	1	2			5		
Momo t Notifications		Momo + No					<b>A</b> ifications			

#### 3.3.1 Hulp aanvragen

Het eerste wat de gebruiker kan doen op het dashboard, is een aanvraag versturen. Hier kan de gebruiker dan kiezen wat voor hulp hij/zij nodig heeft. Op het moment is het geld (extra hulp) gedeelte nog work in progress, maar het activiteit gedeelte (wat extra tijd) is volledig af. De reden dat dit nog work in progress is, is de complexiteit van dit deel. Geld ontvangen was nog buiten mijn skill set omdat dit zeer veilig moet gebeuren. Ook waren er nog geen partners waar het geld kon worden gebruikt. Als de gebruiker dan kiest voor het activiteit gedeelte, dan krijg hij/zij verschillende vragen over de aanvraag. Het begint met het kiezen van de activiteit waarvoor de gebruiker hulp wil. Daarna krijgt de gebruiker te zien wie allemaal deze activiteit gedoneerd heeft en kan je kiezen wie jou kan helpen. Als de gebruiker iemand gekozen heeft, dan kan hij/zij kiezen hoeveel uren hij/zij wil gebruiken van deze donatie. Als dat allemaal gekozen is kan de gebruiker een datum kiezen voor wanneer hij/zij deze hulp wil, en kan hij/zij nog een persoonlijk berichtje meegeven moest hij/zij dit willen. Uiteindelijk krijgt de gekozen persoon dan een mailtje waarin alle gegevens nog eens staan.







De Gebruiker kan ook zijn/haar persoonlijke qr code bekijken. Hier kunnen vrienden en familie dan donaties doen. De pagina voor te doneren is er niet, dit lag niet in mijn scope van het project. Ik was Android Developer en het doneer gedeelte was web.



#### 3.3.3 Aanvragen bekijken

Op het dashboard heeft de gebruiker ook een kalender waarop hij/zij alle aanvragen kan zien die al verstuurd zijn. Als je een dag kiest waar er aanvragen zijn ingepland, dan krijgt de gebruiker een lijst te zien van alle aanvragen die op deze dag gepland zijn. Op deze pagina wordt er ook onderscheid gemaakt tussen geaccepteerde aanvragen en verstuurde aanvragen. De gebruiker kan ook een aanvraag bekijken, aanpassen of annuleren door de gewenste aanvraag te selecteren. De gebruiker krijgt een detail pagina te zien waar alle gegevens van de aanvraag opstaan. De gebruiker kan deze ook aanpassen waar nodig. Ook heeft de gebruiker de optie om een aanvraag te annuleren. Deze wordt niet verwijderd, maar de status wordt op geannuleerd gezet. Deze staat dan ook niet meer in de kalender.



#### 3.3.4 Instellingen

Het laatste wat de gebruiker op het dashboard kan doen is de instellingen aanpassen. Hier is nog niet alles geïmplementeerd. De gebruiker kan je profiel aanpassen. De gebruiker kan de gekozen activiteiten aanpassen. Voor het profiel krijgt de gebruiker een scherm gelijkaardig aan het registreer scherm te zien. Hier kan de gebruiker dan zijn/haar naam en email veranderen. Hiervoor moet de gebruiker wel terug inloggen. Voor de gebruiker zijn/haar gekozen activiteiten aan te passen krijg je eigenlijk hetzelfde scherm te zien als bij de onboarding, alleen zijn nu de eerder gekozen activiteiten al geselecteerd. Bij instellingen staat ook de optie om uit te loggen.



